

2ª Circular

III Simposio de Educación

Nuevas comprensiones del fenómeno educativo en el contexto de la pandemia Covid-19
Universidad de Ibagué

Anuncio: Ampliamos la fecha de recepción de resumen para póster o ponencia hasta el viernes 15 de julio de 2022.

Para el envío de resúmenes de póster o ponencia:

1. Inscribirse en el siguiente enlace: <https://forms.gle/FBVu3EefFCArhFU5w7>
2. Todos los resúmenes se deben enviar al correo: gese@unibague.edu.co (ya sean de experiencias significativas, reflexiones críticas y propositivas, métodos, programas, o enfoques para el fortalecimiento de la acción educativa o proyectos) deben seguir estos lineamientos:

Composición de referencias y citas según la Norma APA séptima edición; márgenes 3cms. por cada lado; tipografía Times New Roman 12 puntos; interlineado 1.5; formato en word; máximo 250 palabras; cinco palabras claves escritas en español y traducidas a inglés; línea temática del Simposio en la que se ubica el texto

Para ponencias que no sean producto de proyectos de investigación incluya: tema de la ponencia; propósito y propuesta o recomendaciones.

Para ponencias o pósteres producto de proyectos de investigación incluya: Título del proyecto, objetivo general, autores del marco teórico, metodología: enfoque, método, fuentes, población, instrumentos, resultado más relevante o resultados esperados, discusión, conclusión.

3. En el correo electrónico en el que envía el resumen, por favor, incluya la siguiente información
 - Título de la ponencia.
 - Nombre completo del autor o autores.
 - Breve perfil del (o los) autor (es).
 - Institución de adscripción
 - Rol: Docente, estudiante, directivo docente, investigador.
 - Línea temática donde se ubica el trabajo
 - Celular

El 30 de julio se publicará el listado de trabajos aceptados. Las ponencias completas y aceptadas se publicarán en el libro de memorias del III Simposio de Educación.

Organiza: Grupo Gese

Patrocina: Facultad de Humanidades, Artes y Ciencias Sociales

Mayores informes: gese@unibague.edu.co